

# HALLÅ STEAM! Experience Workshops svensk-finska STEAM Learning Day



Svenska  
kulturfonden



En del av Svenska Kulturfondens Hallå! -program



Upptäckter, kreativitet, vetenskap och  
språkinläring med hjälp av historia och fantasi



Följ med på en resa i tid och rum tillsammans med två kunniga vetenskapliga upptäcktsresanden i den svenska-finländska historien! Lär dig att lösa matematiska problem och skapa otroliga strukturer med hjälp av vetenskap, teknik, ingenjörsvetenskap, konst och matematik, d.v.s. **Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics, eller STEAM!**



Möt matematikhistorikerna **Johan Stén** och **Osmo Pekonen**, två experter på nordliga vetenskapliga expeditioner, och prova själv de mest intressanta konst- och vetenskapspuzzlen och byggprojekten från Experience Workshops STEAM-samling!

Ett tvärvetenskapligt och fenomenbaserat inläringstillfälle för elever från låg- till högstadiet, samt en utbildningskurs.

Evenemanget är gratis.

**ANMÄL DIG NU:**

<http://bit.ly/hallaSTEAM>



**MER INFORMATION:**

Web: [www.experienceworkshop.org](http://www.experienceworkshop.org)

Facebook: [www.facebook.com/experienceworkshop.math.art](http://www.facebook.com/experienceworkshop.math.art)

Tfn.: +358452560420

Frågor? Skicka e-post till [info@experienceworkshop.org](mailto:info@experienceworkshop.org)

EXPERIENCE WORKSHOP



THE EXPERIENCE-CENTERED  
MATH/ART MOVEMENT  
[www.experienceworkshop.org](http://www.experienceworkshop.org)

# PROGRAMMETS DETALJER:

## BAKGRUND: VAD ÄR STEAM-UTBILDNING?

Finlands nationella plan för grundutbildningen ger rekommendationer för utveckling av elevcentrerade, flerdisciplinära och fenomenbaserade inlärningsprogram samt inläring genom samarbete. STEAM-konceptet erbjuder en gångbar grund för att uppnå detta mål, eftersom det understöder multidisciplinär inläring genom att kombinera vetenskap, teknik, ingenjörsvetenskap, konst och matematik.



## VAD ÄR DEN SVENSK-FINSKA STEAM LEARNING DAY?

Den svensk-finska STEAM Learning Day erbjuder olika slag av **STEAM aktiviteter**. En del grundar sig på olika förbindelser mellan vetenskap och konst inom ramen för den svensk-finska historien. HALLÅ STEAM! organiseras som en form av dramapedagogik, berättande eller rollspel, för att skapa en levande och nära förbindelse mellan vetenskap och konst på svenska.

STEAM Learning Day delas också i en **experimentell inlärnings-workshop** för elever samt utbildning av lärare i **tvärvetenskaplig STEAM inläring i flerspråkiga sammanhang**. Innehållet i STEAM Learning Day baseras på lärarnas och elevernas aktiva samverkan i värdskolan och utformas i nära samarbete med dem. De erfarenheter som samlats under dagen utnyttjas i skolningstillfället.



## VAD ERBJUDER VI FÖR DE SKOLOR SOM VILL DELTA

En hel dag av **spännande inlärningsäventyr utan kostnad**  
En ny **inlärningsupplevelse** för barn  
Skolning av de lärare som deltar i evenemanget i tvärvetenskaplig och fenomenbaserad **STEAM-undervisning** i ett flerspråkigt sammanhang



## VEM ÄR VI?

**Osmo Pekonen**, fil. dr samt doktor i samhällsvetenskap (f. 1960) är en matematiker, vetenskapshistoriker och författare vid Jyväskylä universitet.

**Johan Sten**, tekn. dr och fil. dr (f. 1967) forskar och undervisar i matematikens historia vid Helsingfors universitet.

**Kristóf Fenyvesi**, PhD (f. 1979) forskar och undervisar i STEAM-tvärvetenskaplig inläring och nutidskultur i Finland vid Jyväskylä universitet.